



FICHA TÉCNICA

Mouse Gamer Con Cable Usb (1.5M). 1600 Dpi Ajustable. Iluminación Rgb Led. Diseño Ergonómico De 4 Botones. Plug And Play.

CÓDIGO:
KOS-37016



***Nombre:** Mouse Gamer con Cable USB (1.5m)

Código de producto: KOS-37016

Garantía: Un año

Procedencia: Importado

Código de Barras: 8370414370160

Embalaje de proveedor: Embalaje apto para retail con código de barras

Marca: KOUVOLSEN

INFORMACIÓN ADICIONAL

Mouse Gamer Con Cable Usb (1.5M). 1600 Dpi Ajustable. Iluminación Rgb Led. Diseño Ergonómico De 4 Botones. Plug And Play.

- Conexión Usb Con Cable De 1.5 M Para Mayor Estabilidad Y Respuesta Inmediata.
- Sensor Óptico Con Dpi Ajustable 800 / 1200 / 1600 Para Precisión En Trabajo O Juegos.
- Iluminación Rgb Led Que Brinda Un Estilo Moderno Y Atractivo.
- Diseño Ergonómico Simétrico Que Se Adapta Cómodamente A La Mano.
- 4 Botones Funcionales Con Rueda De Desplazamiento Suave Y Duradera.
- Alta Durabilidad En Clics, Ideal Para Uso Intensivo.
- Tecnología Plug And Play, No Requiere Instalación De Drivers.
- Compatible Con Windows 7 / 8 / 10 / 11 Y Otros Sistemas Con Puerto Usb.
- Tamaño Compacto: 116 X 63 X 37 Mm.
- Peso Ligero: 78 G, Fácil De Transportar.

KOUVOLSEN

USB ILLUMINATED WIRED MOUSE

USB interface
4 buttons
Ergonomics
WATE PROOF
Rating:5V/100mA
DPI:800/1200/1600
Line length:1.5m
Size:116x63x37mm
Weight: 78g

Model:KOS-37016

USB Connection 1600 dpi

RGB LED

KOUVOLSEN

USB ILLUMINATED WIRED MOUSE

USB interface
4 buttons
Ergonomics
WATE PROOF
Rating:5V/100mA
DPI:800/1200/1600
Line length:1.5m
Size:116x63x37mm
Weight: 78g

Model:KOS-37016

KOUVOLSEN

Banda b900 electronic competition mouse

Ergonomic mouse

Powerful performance for electronic competition

1600 DPI four gear switch to accurately locate the game target

Four DPI switch, let you switch DPI freely in any game, Banda high-end chip, accurate positioning, let you easily kill the enemy, easy to win

injection roller, durable

Four gear switching, DPI up to 1600

Left and right buttons, ten million clicks

RGB atmosphere lighting

